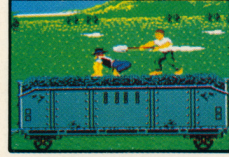


EXPRESS RAIDER™



THE COIN-OP SENSATION FROM DATA-EAST

Just like in the classic Wild West films of old, you'll be in the thick of the action right from the start! Hold-ups, robberies and roof top fights, Express Raider has them all!

Copyright © 1987. Manufactured and distributed in the UK under licence from Data East U.S.A. Inc., by U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

NOTE: Screen shots from Arcade Version of Express Raider.



EXPRESS RAIDER CBM 64/128

EXPRESS RAIDER™

CBM 64/128



■ WE'RE AT HOME WITH ■
THE ARCADE THRILLERS!

Your Golden Opportunity to join THE Club

Please complete the order form and return with a cheque or postal order made payable to U.S. Gold Limited to U.S. Gold Club, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Name _____
Address _____

My Computer is: Amstrad ☐ Atari ☐ BBC ☐ CBM64/128 ☐ Spectrum ☐ Others ☐

Product	Price	Sweatshirt size	Quantity	Total
Exclusive Enrolment Offer Package	90p			
Sweatshirt	£9.95	26/28" ☐ 30/32" ☐ Small ☐ Medium ☐ Large ☐		
Please add 75p for postage & packing				TOTAL

FREE MEMBERSHIP FOR A LIMITED PERIOD

Every new member will receive a badge, poster and membership card. Your name will be added to our database to receive the U.S. Gold Bulletin Newsletter. U.S. Gold sweatshirts can be ordered by club members only, at £9.95 each. Don't forget to specify your size when ordering.



Please allow 21 days for delivery. Offer applicable to the U.K. only.

A sensazionale coin-op conversion from DATA-EAST. The ultimate in fast-action shoot 'em-ups. Your task is to engage in a battle against time to rob the fastest express in the West. First you have to fight your way to the engine along the top of the train. When you have succeeded to knock out all of the enemies, you have to ride along the top of the train while taking part in a gun battle, with you pitched against some of the meanest cowboys in the West.

LOADING:

Disk, Type LOAD "****", 8,1 and press RETURN. Cassette, Press SHIFT and RUN/STOP Keys together. Press PLAY on the cassette recorder.

After loading, the menu which is displayed on the screen will ask you in which mode you want to play.

(A) Practice Mode:

32 lives. You can practice on the first two trains though your scores will not appear on the score table.

(B) Normal Mode:

5 lives, 8 trains. Your scores will be listed on the score table. If you lose your lives, a screen message will prompt: "Press button to continue". If you press FIRE within 10 seconds, you will go to the carriage of the train where you died, where you can continue on the same train. By waiting 10 seconds a screen message will indicate "Press button to restart". Press FIRE and you will restart the game. Tapping RESTORE key at any point during game will restart the game again.

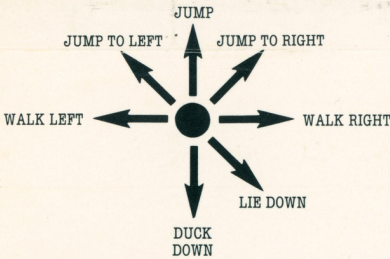
(C) Advanced Mode:

5 lives, 8 trains. Your scores will be listed on the score table. In all cases when your lives run out, you have to restart the game.

SELECTING SKILL LEVELS (4 LEVELS)

Connect the Joystick to either port and select by moving the Joystick up and down and pressing FIRE. Having completed the time selections, press FIRE to start or reselect by moving Joystick up.

GAME CONTROL:



FIRE:

When standing up or lying down — punch.
When crouching — kick (and punch, if the stick is pushed to the left).
When jumping — kick.
When riding — the rider can move in 8 directions so as to be able to aim. You will be left by the carriage if the Joystick is in the central position.
Fire + Down — duck down in the saddle, in this case you can not be shot from the train but you will be left behind by the carriage.

SCORING: Your score will rise by:

- 1) Hitting: (a) people (b) flying objects and (c) hanging signs.
- 2) For carriages completed.
- 3) For shooting people, hand grenades and ducks.

You will lose strength if you are hit by enemies, flying objects or hanging signs.
You will lose a life if your strength goes down to zero, you run out of time or you are shot. A bonus life is added for every 50,000 points scored (normal and advanced mode).

Una sensazionale conversione da un coin-op della DATA-EAST. Il non-plus-ultra in fatto di azione rapida spara-e-fuggi. Il tuo obiettivo: rapinare il treno più veloce del West. Primo devi farti strada sul tetto delle carrozze per arrivare alla locomotiva, poi devi riuscire a buttare giù tutti i tuoi avversari, quindi ingaggiare una lotta a colpi di fucile contro i peggiori cowboys del West.

CARICAMENTO:

Cassetta: Premi contemporaneamente SHIFT e RUN/STOP. Premi Play sul tuo registratore.
Disco: Batti LOAD "****", 8,1 e premi RETURN.

Dopo il caricamento il menu sullo schermo ti chiederà di scegliere come vuoi giocare.

(A) Pratica:

32 VITE. Puoi fare pratica sui primi due treni e il tuo punteggio non appare sullo schermo dei punteggi.

(B) Gioco normale:

5 vite, 8 treni. Il tuo punteggio appare sullo schermo dei punteggi. Se perdi tutte le vite apparirà un messaggio: "Press button to continue" (Premi il fuoco per continuare). Se premi il fuoco entro 10 secondi, riprenderai il gioco dalla carrozza del treno dove sei morto, e puoi così continuare sullo stesso treno. Se aspetti più di 10 secondi apparirà un messaggio: "Press button to restart" (Premi il fuoco per ricominciare). Se batti il tasto RESTORE in ogni momento durante il gioco, il gioco ricomincerà da capo.

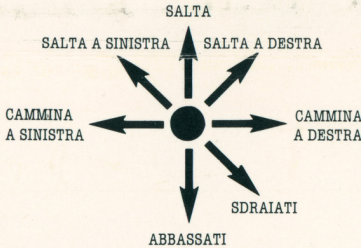
(C) Gioco per i più bravi:

5 vite, 8 treni. Il tuo punteggio appare sullo schermo dei punteggi. In ogni caso se perdi tutte le vite, devi ricominciare il gioco da capo.

LIVELLI DI ABILITA' (4 LIVELLI)

Seleziona in uno dei porti e usa il joystick (su o giù) per operare la tua scelta, quindi premi fuoco. Completata la selezione del tempo, premi fuoco per incominciare o riselecta muovendo il joystick in su.

CONTROLLO DEL GIOCO:



FUOCO:

Mentre sei in piedi o sdraiato — pugno.
Mentre sei abbassato — calcio (e pugno, se il joystick è spinto verso sinistra).
Mentre stai saltando — calcio.
Mentre stai cavalcando — Il cavaliere si può muovere in 8 direzioni, in modo da essere in grado di mirare. Vieni lasciato vicino alla carrozza se il joystick si trova nella posizione centrale.
Fuoco + giù — Abbassati sulla sella, in questo caso non possono spararti dal treno ma verrai lasciato indietro vicino alla carrozza.

PUNTEGGIO: Il tuo punteggio aumenta:

- 1) Colpendo: (a) persone (b) oggetti volanti e (c) segnaletica.
- 2) Per ogni carrozza completata.
- 3) Sparando alle persone, granate a mano e oche.

Perdi forza se vieni colpito dai nemici, oggetti volanti e segnaletica.
Perdi una vita se la tua forza va a zero, se il tempo a disposizione finisce o se ti colpiscono. Guadagni una vita ogni 50.000 punti.